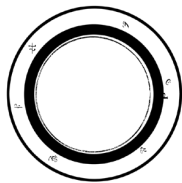
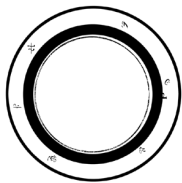
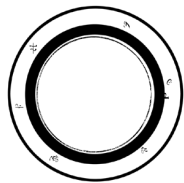


Nome _____
 Descrizione _____



VALORE

SAPIENZA

ASTUZIA

ENERGIA FISICA

ENERGIA MENTALE

FATO

ESPERIENZA

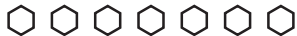
SPECIALITÀ

Arma e scudo
(max 2)

Armatura
(max 1)

Tascapane (max 7 pezzi)

Denaro (max 120 pezzi)



Zaino (max Valore x2)

1	2
3	4
5	6
7	8
9	10
11	12
13	14
15	16
17	18
19	20
21	22
23	24

Note

L

T

A

CODICI

STANGHETTE

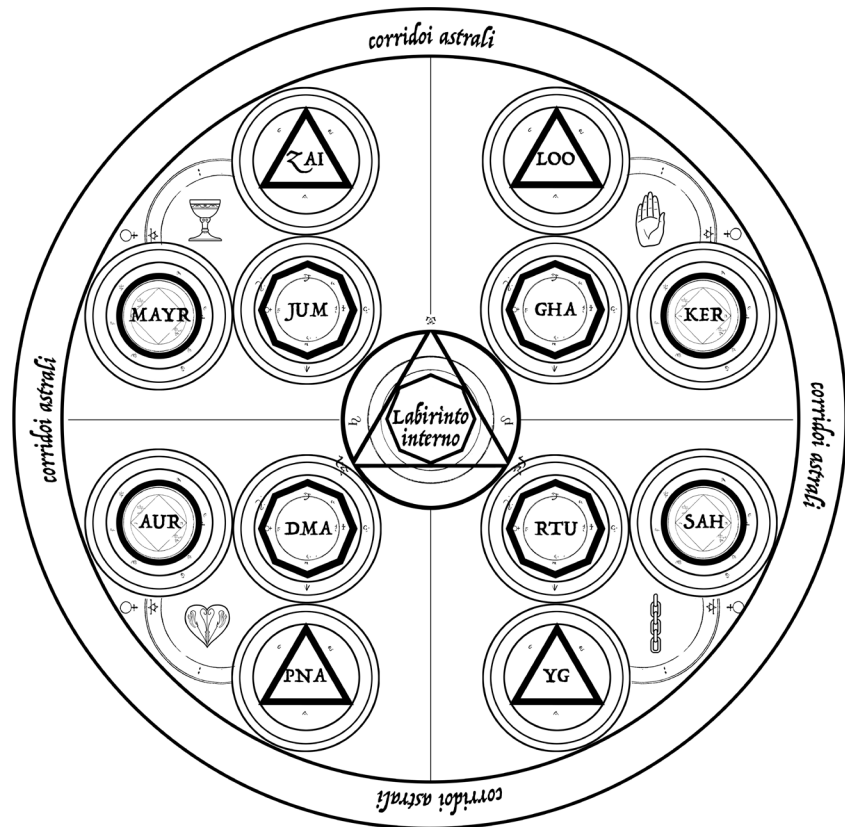
- | | |
|-------------------------------------|-------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> ABAX | <input type="checkbox"/> ELEUTHERA |
| <input type="checkbox"/> AKALANTHIS | <input type="checkbox"/> ENTEUXIS |
| <input type="checkbox"/> ARPAGE | <input type="checkbox"/> GRAUS |
| <input type="checkbox"/> BASILEIA | <input type="checkbox"/> KATADESMOS |
| <input type="checkbox"/> BLABE | <input type="checkbox"/> METALEPSIS |
| <input type="checkbox"/> DRACON | <input type="checkbox"/> OURÀ |
| <input type="checkbox"/> EIKON | <input type="checkbox"/> POLIOS |
| <input type="checkbox"/> EKDIKESIS | <input type="checkbox"/> STIGMA |

CROCETTE

TAVOLA DEI PASSAGGI

ZHAI	LOO	GHA	SAH	MAYR	JUM	YG	RTU	AUR
KER	PNA	DMA	LOO	GHA	ZHAI	MAYR	JUM	SAH
AUR	YG	RTU	KER	PNA	MAYR	DMA	ZHAI	JUM
YG	AUR	KER	RTU	DMA	JUM	MAYR	LOO	ZHAI
GHA	SAH	AUR	YG	RTU	KER	PNA	DMA	LOO
MAYR	GHA	ZHAI	JUM	SAH	YG	AUR	RTU	KER
SAH	DMA	GHA	LOO	ZHAI	MAYR	JUM	PNA	AUR
YG	RTU	KER	PNA	DMA	GHA	ZHAI	LOO	MAYR
JUM	SAH	YG	AUR	RTU	KER	PNA	DMA	ZHAI
LOO	GHA	MAYR	JUM	SAH	AUR	YG	RTU	KER
PNA	LOO	DMA	GHA	ZHAI	JUM	MAYR	SAH	YG
RTU	KER	PNA	MAYR	AUR	DMA	YG	GHA	LOO

IL LABIRINTO



INIZIAZIONI



COPPA



CUORE



CATENA



MANO

MAYR	ZHAI	JUM	AUR	PNA	DMA	SAH	YG	RTU	KER	LOO	GHA
------	------	-----	-----	-----	-----	-----	----	-----	-----	-----	-----

REAMI ESPORATI

GRADI DI OBLIO

- 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30+

ALLA TERZA INIZIAZIONE:

+1 Realizzazione

ALLA SETTIMA INIZIAZIONE:

+1 Realizzazione

ALLA DODICESIMA INIZIAZIONE:

+1 Realizzazione

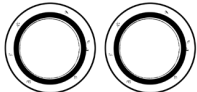
(Trove le Realizzazioni al 609)

Tutte le volte che la tua EF o la tua EM arrivano a 0, vai al 23

Foglio di combattimento

Avversario

NUMERO PARAGRAFO



VALORE ASTUZIA

DANNO
PROTEZIONE

DANNO
PROTEZIONE



VALORE ASTUZIA

ENERGIA FISICA:

ENERGIA FISICA:

ENERGIA MENTALE:

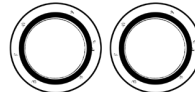
ENERGIA MENTALE:

NOTE:

Foglio di combattimento

Avversario

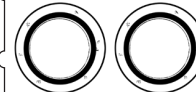
NUMERO PARAGRAFO



VALORE ASTUZIA

DANNO
PROTEZIONE

DANNO
PROTEZIONE



VALORE ASTUZIA

ENERGIA FISICA:

ENERGIA FISICA:

ENERGIA MENTALE:

ENERGIA MENTALE:

NOTE:

Avversario

NUMERO PARAGRAFO



VALORE ASTUZIA

DANNO
PROTEZIONE

DANNO
PROTEZIONE



VALORE ASTUZIA

ENERGIA FISICA:

ENERGIA FISICA:

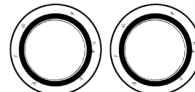
ENERGIA MENTALE:

ENERGIA MENTALE:

NOTE:

Avversario

NUMERO PARAGRAFO



VALORE ASTUZIA

DANNO
PROTEZIONE

DANNO
PROTEZIONE



VALORE ASTUZIA

ENERGIA FISICA:

ENERGIA FISICA:

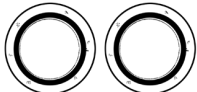
ENERGIA MENTALE:

ENERGIA MENTALE:

NOTE:

Avversario

NUMERO PARAGRAFO



VALORE ASTUZIA

DANNO
PROTEZIONE

DANNO
PROTEZIONE



VALORE ASTUZIA

ENERGIA FISICA:

ENERGIA FISICA:

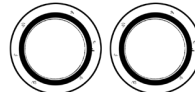
ENERGIA MENTALE:

ENERGIA MENTALE:

NOTE:

Avversario

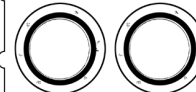
NUMERO PARAGRAFO



VALORE ASTUZIA

DANNO
PROTEZIONE

DANNO
PROTEZIONE



VALORE ASTUZIA

ENERGIA FISICA:

ENERGIA FISICA:

ENERGIA MENTALE:

ENERGIA MENTALE:

NOTE: