

Ursa "De Campi", Sindacalista della Defense



Una Sindacalista della Clade di "Teppa Solare" **Officina 52**, una Clade-Org. che sobilla gli strati più bassi della popolazione in ottica rivoluzionaria e anti-corporativa.

Ursa vuole introdursi negli stabilimenti della Corp. Felce Felice per innescare un processo di rivolta tra le **Risorse Umane**.

Ursa milita da ormai trent'anni nel Sindacato della Clade Officina 52, la **Defense**, ha viaggiato in lungo e in largo per le Dura-Lande, innescando processi rivoluzionari con la sola forza di volontà e capacità di analisi delle forme di sfruttamento corporativo. Ursa sa come parlare alla folla, come interfacciarsi con i Corporativi, sia per minacciarli sia per nascondersi tra loro, e inoltre è una Agente dell'Ufficio Azione Diretta, specializzata in azioni terroristiche anti-corporative. Sa sempre come contrattare, in ogni genere di situazione, dalle bargagne, ai tavoli sindacali, alle contrattazioni più tese.

ETICHETTE DI PARTENZA

Affabulatrice
Archibugiera dell'Officina
Bombarola
Camaleontica
Carnet di Identità
Chirurga dei Coltelli
Marxismo Duralandico
Materialista Radicale
Ricerca da Chiunque
Stanca della Lotta
Una Questione Personale

OGGETTI DI PARTENZA

Coltello Militare Pre-Orcetico
Docu-Canta delle Identità di Copertura
Esplosivo "F4" Fiorentino Trafugato
Uniforme dei Birri Fiorentini

Marca Etichette e Oggetti nelle relative Liste, più avanti.

Ursa comincia la sua avventura al paragrafo 1.

STRANI PRESAGI



Jayden, l'Ormonauta 32



Un agente speciale della **Clade Bios**, una Clade-Corp. ossessionata dal transumanesimo biologico, disposta a utilizzare ogni mezzo necessario per "portare l'umanità alla sua prossima fase evolutiva".

Jayden vuole scoprire di più sugli Orbitali, comprenderne le potenzialità e trafugare il loro seme genetico mutante a tutto vantaggio della Clade Bios.

Jayden fa parte degli **Ormonauti**, l'Organizzazione segreta interna alla Clade Bios che si occupa di trafugare ogni tecnologia biologica in possesso delle altre superpotenze. Gli Ormonauti sono persone transgender, uomini e donne che si piegano al Neo Patriarcato, negando ogni concetto di genere non binario e ottenendo in cambio l'accesso alle terapie ormonali di alto livello della Clade Bios. Hanno donato il proprio corpo alla Clade puntando verso la trasformazione in Übermensch. Gli Ormonauti sono soldati specializzati e biopotenziati, in grado di compiere imprese fisiche transumane grazie ai loro fisici rapidissimi e resistenti a tossine, malattie e avvelenamento.

ETICHETTE DI PARTENZA

Biologo della Post-Umanità

Bio-Processore Analitico

Conoscenza Pre-Orcetica

Corteccia Frontale Predatoria

Identità di Copertura: Ruperto Guadalupe "Annoverascarta"

Il Germe del Dubbio

Infiltratore

Innesto Biologico: Muscoli Biopotenziati

Innesto Biologico: Sacche Dermiche Adrenaliniche

Maestro di Fu Jitsu

OGGETTI DI PARTENZA

Docu-Canta del Ricercatore: Ruperto

Estrattore Genetico

OpTuta Caprerissi Corp.

OpGrap Caprerissi Corp.

Termo-Goggles

Marca Etichette e Oggetti nelle relative Liste, più avanti.

Jayden comincia la sua avventura al paragrafo 2.

STRANI PRESAGI



Karim "Vaga-Sprazza"



Un precario della **Clade Lucente**, la Clade "diasporata", dispersa, senza lavoro né casa in ogni angolo delle Dura-Lande.

Karim è alla ricerca di sua sorella, Indira, scomparsa dopo essersi arruolata nelle **Risorse Umane** della Corp. Felce Felice.

Karim è uno dei tanti Precari della Clade Lucente, gente costantemente sottoposta a flussi migratori, senza insediamenti di riferimento, costretta ad accettare le più oppressive offerte di lavoro provenienti da ogni genere di Corp. ipersfruttatrice. Karim è abituato a spostarsi spesso, sa come accamparsi all'aperto nelle terre ostili e pericolose, conosce alla perfezione i contratti di lavoro precario ma il costante ricatto economico in cui è invischiato lo porta spesso ad accettare le proposte più assurde: l'importante è superare un altro giorno.

ETICHETTE DI PARTENZA

Buon Archibugiere
Consapevolezza di Classe
La Voce degli Ultimi
Oppressione: Cladismo
Risorsa Umana Permanente

OGGETTI DI PARTENZA

Un Sacco di Colza OGM
Un Vecchio Trinciacolza

Marca Etichette e Oggetti nelle relative Liste, più avanti.

Karim comincia la sua avventura al paragrafo 3.

STRANI PRESAGI



LISTA DELLE ETICHETTE

o A un Passo dall'Iperstizione

L'avverarsi di un futuro fin troppo vicino è proprio dietro l'angolo.

*Non puoi dichiarare questa Etichetta, sarà lei a entrare in gioco quando meno te lo aspetti

o Accontentarsi? Mai!

Perché accontentarsi quando puoi avere di più?

*Non puoi dichiarare questa Etichetta, sarà lei a entrare in gioco quando meno te lo aspetti

o Affabulatrice

Ursa è abilissima a convincere le masse a ribellarsi, ed è altrettanto abile a utilizzare informazioni false e "feik nius" modellate con perizia in favore della sua causa rivoluzionaria e del suo ideale. Sa mentire bene quasi quanto sa dire la verità per i suoi scopi rivoluzionari. Può convincere chiunque a crederle, grazie a un insieme ben orchestrato di menzogne e brucianti verità.

*Dichiara questa Etichetta quando devi mentire a qualcuno, o ti stai infiltrando sotto copertura

o Allerta Intermedia

Hai attirato l'attenzione dei tuoi nemici, devi muoverti.

*Non puoi dichiarare questa Etichetta, sarà lei a entrare in gioco quando meno te lo aspetti

o Allerta Massima

Hai attirato l'attenzione dei tuoi nemici, sono sulle tue tracce e ti saranno presto addosso.

*Non puoi dichiarare questa Etichetta, sarà lei a entrare in gioco quando meno te lo aspetti

o Approccio Predonico

Non disdegni l'appropriazione indebita di Risorse altrui.

*Dichiara questa Etichetta quando sottrai con la forza, o combatti per sottrarre con la forza, una qualsivoglia Risorsa a qualcuno. Ogni cosa può essere Risorsa dal tuo punto di vista. Sì, anche le persone.

o Archibugiera dell'Officina

Ursa, prima di diventare una sindacalista della Defense, ha passato molti anni nel Sotto-Sotto napoletano, a difendere la sua casa e i suoi compagni dalle costanti invasioni corporative e dalle Guardie della Clade Il Comune. È una buona tiratrice con Archibugio lungo, ma non si è mai esercitata con quelli da brandinia.

*Dichiara questa Etichetta in combattimento se stai utilizzando Archibugi

o Assassina Materialista

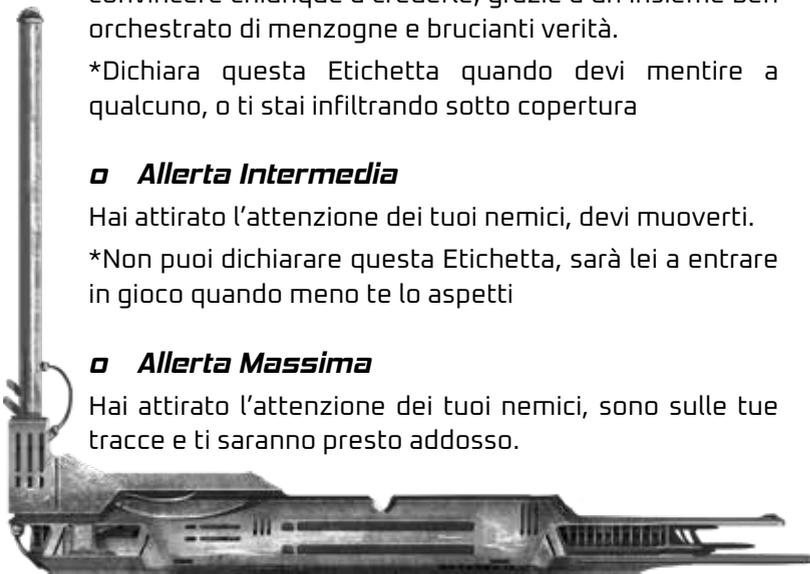
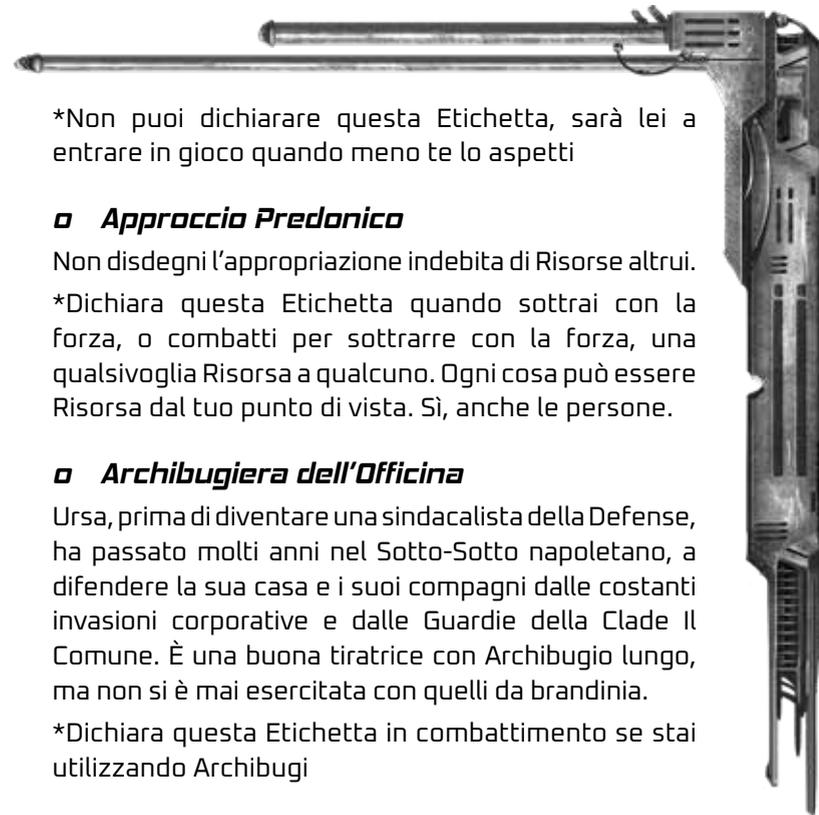
Il tuo obiettivo è materiale. Gli ostacoli sulla tua strada devono cadere, così come le statue degli oppressori.

*Dichiara questa Etichetta in combattimento quando la tua motivazione alla lizza è la tua missione da Agente dell'Officina 52

o Assassinate

Sei capace di eliminare qualcuno senza pensarci due volte, puoi spingerti dove gli altri temono di arrivare. L'assassinio brutale, senza rimorsi.

*Dichiara questa Etichetta in tutte le situazioni in cui puoi eliminare qualcuno



o Biologo della Post-Umanità

Jayden ha studiato la Biologia Post-Umana, una branca della Biologia Post-Orcetica che studia le Clade Mutate e specula sugli strani Orbitali da poco giunti nelle Dura-Lande. Jayden ha potuto acquisire informazioni vitali grazie ad anni di infiltrazione nei laboratori di ricerca della Gilda fiorentina De Flora et Fauna, grazie a un'identità di copertura fornitagli dalla Clade Bios.

*Non puoi dichiarare questa Etichetta, sarà lei a entrare in gioco quando meno te lo aspetti

o Bio-Processore Analitico

Jayden si è innestato, nel suo fisico transumano, un Bio-Processore in grado di comunicare analiticamente informazioni dedotte direttamente alla materia grigia. Tende spesso a calcolare le variabili e la curva di possibilità.

*Dichiara questa Etichetta in combattimento se vuoi sfruttare il tuo pensiero analitico, **in alternativa a Corteccia Frontale Predatoria**

o Bombarola

Ursa è un'esperta di esplosivi, sa come impostare un timer, come maneggiare ogni genere di armamento esplosivo e non le sorge quasi mai il dubbio tra il filo rosso e il filo blu quando deve disattivare una bomba (potrebbe accadere, raramente, ma potrebbe accadere). È nota per essere l'attentatrice dietro l'omicidio del Consiglio di Amministrazione della nota AgriCorp. Girasol Xingfu.

*Dichiara questa Etichetta in combattimento se stai utilizzando degli Esplosivi

o Buon Archibugiere

Ai tempi della difesa di Aqualuce, Karim era un buon tiratore. I lunghi anni passati a difendere l'insediamento dagli sgherri della Clade Pavan lo hanno reso chi è oggi, e anche se l'insediamento è caduto e lui ora è un ennesimo Precario, non ha dimenticato come fare fuoco con un Archibugio, che sia lungo o da brandinia.

*Dichiara questa Etichetta in combattimento se stai utilizzando Archibugi

o Camaleontica

Ursa sa mimetizzarsi perfettamente in ogni genere di gruppo sociale, utilizzando travestimenti o la semplice capacità di non farsi notare nella folla. La sua abilità di inventare frottole al momento giusto la rende ancora più sfuggente.

*Dichiara questa Etichetta se ti stai infiltrando usando un travestimento o se stai mentendo a qualcuno

o Cambio di Rotta: La Società Post-Umana

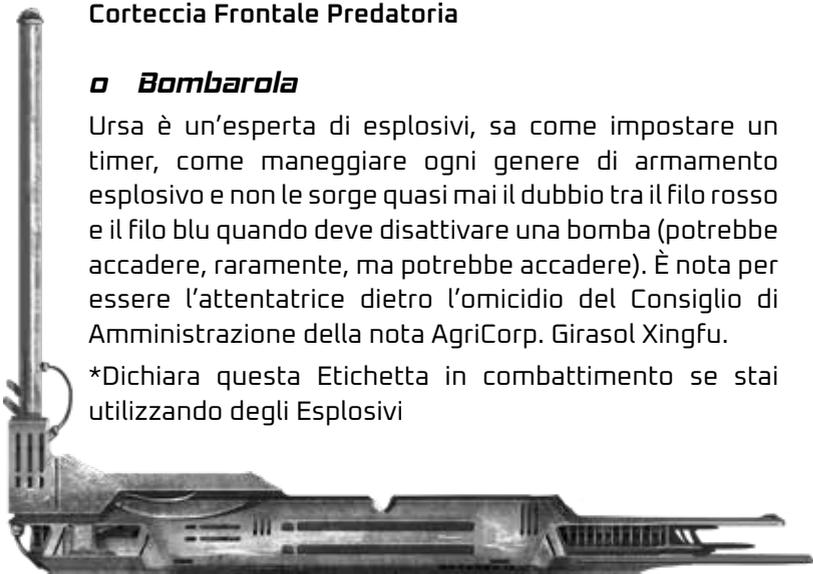
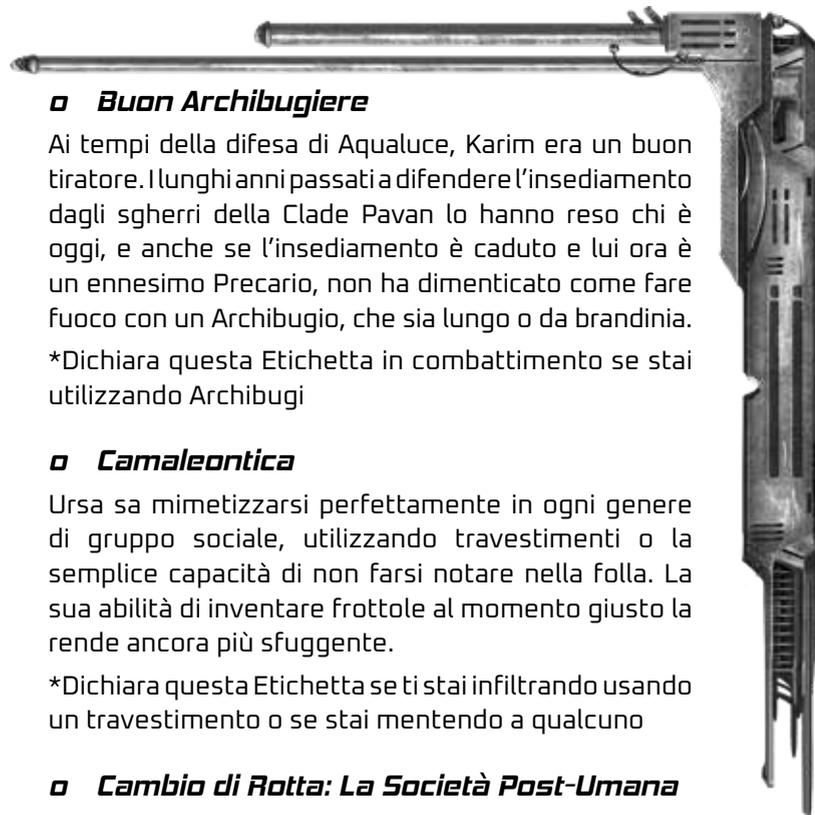
Questi Orbitali non sono solo transumani, sono Post-Umani. Devi studiarli, capirli, comprenderli. La loro unicità deve essere preservata, non può essere ridotta a mera estrazione genetica della Bios.

*Non puoi dichiarare questa Etichetta, sarà lei a entrare in gioco quando meno te lo aspetti

o Carnet di Identità

Ursa possiede una decina di identità di copertura diverse, rubate ai nemici della Defense. I Docu-Canta di cui è in possesso la aiutano a costruire questa pletora di identità alternative.

*Dichiara questa Etichetta se ti stai infiltrando usando un travestimento o se stai mentendo a qualcuno



o Chirurga dei Coltelli – Ursa

Ursa è una vera maestra del combattimento con lame corte di ogni genere, è un'abile lancia-trice di coltelli, e la sua precisione è leggendaria.

*Dichiara questa Etichetta in combattimento se stai utilizzando lame corte

o Conoscenza: Le Altre Clade Orbitali

Ne hai la certezza, esistono altre Clade Orbitali, il tuo contatto è avvenuto con un Kurtz.

*Non puoi dichiarare questa Etichetta, sarà lei a entrare in gioco quando meno te lo aspetti

o Conoscenza Pre-Orcetica

Jayden ha avuto modo di scoprire e conoscere frammenti del passato Pre-Orcetico. Antiche tecnologie, strutture sociali, forme mentis di ciò che c'era prima della Polioercesi gli sono familiari e parzialmente le ha adottate come sue.

*Non puoi dichiarare questa Etichetta, sarà lei a entrare in gioco quando meno te lo aspetti

o Consapevolezza di Classe

Karim è consapevole di far parte di una classe sociale di oppressi e oppresse dal sistema duralandico, una classe che supera le barriere di Clade o l'affiliazione ideologica.

*Non puoi dichiarare questa Etichetta, sarà lei a entrare in gioco quando meno te lo aspetti

o Corteccia Frontale Predatoria

Jayden si è fatto innestare una CRISPR sperimentale della Clade Bios, pensata per aumentare i suoi riflessi e per migliorare le sue prestazioni in combattimento. Le

incredibili capacità transumane della CRISPR, però, lo portano spesso a ragionare al di fuori della sfera logica umana, dando sfogo a tremendi e violenti istinti. Anche questa è transumanità.

*Dichiara questa Etichetta in combattimento se vuoi lasciarti andare ai tuoi istinti predatori, **in alternativa a Bio-Processore Analitico**

o CRISPR Intuitiva

La tua Corteccia Frontale Predatoria è sempre più rapida a rispondere agli stimoli bellici. Esageratamente rapida, a tratti. Quasi come se percepisse il futuro...

*Dichiara questa Etichetta in combattimento se vuoi permettere alla CRISPR di usare tutto il suo potenziale, in alternativa a Bio-Processore Analitico ma anche combinata alla Corteccia Frontale Predatoria

o Identità di Copertura: Ruperto Guadalupe "Annoverascarta"

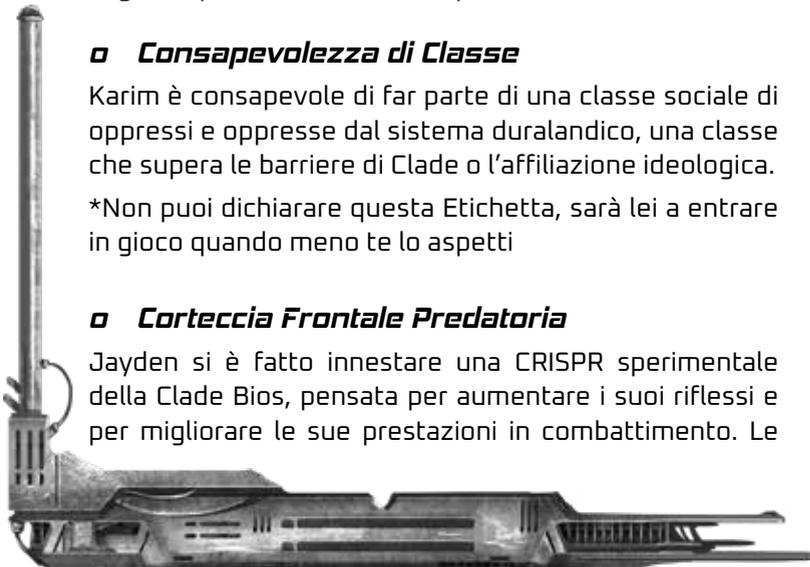
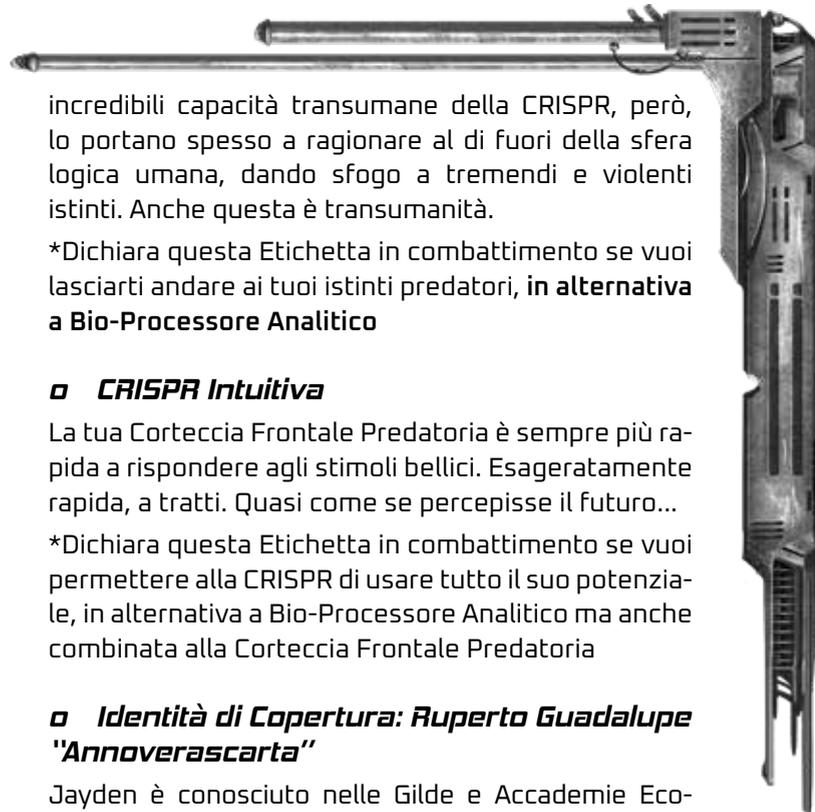
Jayden è conosciuto nelle Gilde e Accademie Ecolandiche come Ruperto, uno strano quanto preparato ricercatore delle Biologie Post-Umane. Durante il suo soggiorno alla Gilde de Flora et Fauna non ha mai potuto mettere le mani su uno dei tre Orbitali in "asilo politico" nell'Urbe Fiorentina, e ciò l'ha indotto a mettere da parte l'infiltrazione nella Gilde di ricerca per tornare ad agire sul campo come Jayden.

*Dichiara questa Etichetta quando vuoi passare per Ruperto Guadalupe

o Il Felcetto Insider

Un Felcetto non Felcetto che turba le Risorse Umane.

*Non puoi dichiarare questa Etichetta, sarà lei a entrare in gioco quando meno te lo aspetti



o Il Germe del Dubbio

Jayden comincia a sentirsi in colpa, dopo quasi dieci anni di carriera negli Ormonauti, di tutto il dolore che ha inflitto a innumerevoli persone per la causa transumana. Dagli scienziati rapiti e segregati, alle decine di guardie di sicurezza assassinate per infiltrarsi, fino alle centinaia di cavie umane rapite in nome della Clade, Jayden comincia a sentirsi a disagio quando pensa al suo "lavoro": i modi, non l'ideologia, della Clade Bios hanno preso a inquietarlo.

*Non puoi dichiarare questa Etichetta, sarà lei a entrare in gioco quando meno te lo aspetti

o Il Tutto per Tutto

In questa situazione disperata puoi solo dare il meglio di te, fino alla fine.

*Dichiara questa Etichetta se stai dando il tutto per tutto, in ogni situazione

o In Credito con gli Empatori

Alle volte l'unicità delle esperienze, l'incredibile stranezza di alcune società, permettono a una persona di sviluppare una maggiore empatia nei confronti del prossimo. Questa empatia è sempre ripagata.

*Non puoi dichiarare questa Etichetta, sarà lei a entrare in gioco quando meno te lo aspetti

o In Fuga con gli Empatori

Gli Empatori hanno deciso di liberarti. Anche loro vorranno uscire dalla Succursale.

*Non puoi dichiarare questa Etichetta, sarà lei a entrare in gioco quando meno te lo aspetti

o Infiltratore

Jayden ha un'enorme esperienza sul campo di infiltrazioni e "spio-bellanza": è in grado di entrare e uscire nei e dai luoghi più protetti senza farsi scoprire, ed è un maestro nel colpire senza essere visto. Sa sempre quando è pedinato o sotto osservazione, ha una specie di sesto senso sviluppato in anni di pratica.

*Dichiara questa Etichetta quando devi infiltrarti furtivamente o quando devi esfiltrare, senza essere visto né sentito

o Innesto Biologico: Muscoli Biopotenziati

Jayden si è fatto trapiantare una muscolatura coltivata in provetta. È incredibilmente forte, veloce e agile, non sembra neanche un essere umano.

*Dichiara questa Etichetta **sempre** in combattimento o quando vuoi schivare, fuggire o anche solo per muoverti rapidamente

o Innesto Biologico: Sacche Dermiche Adrenaliniche – Jayden

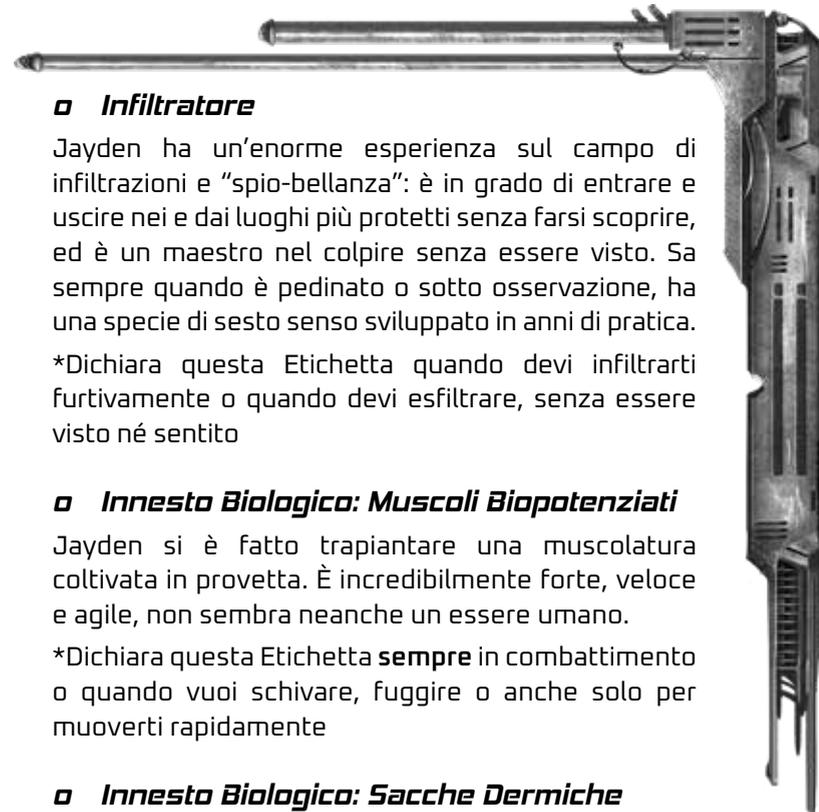
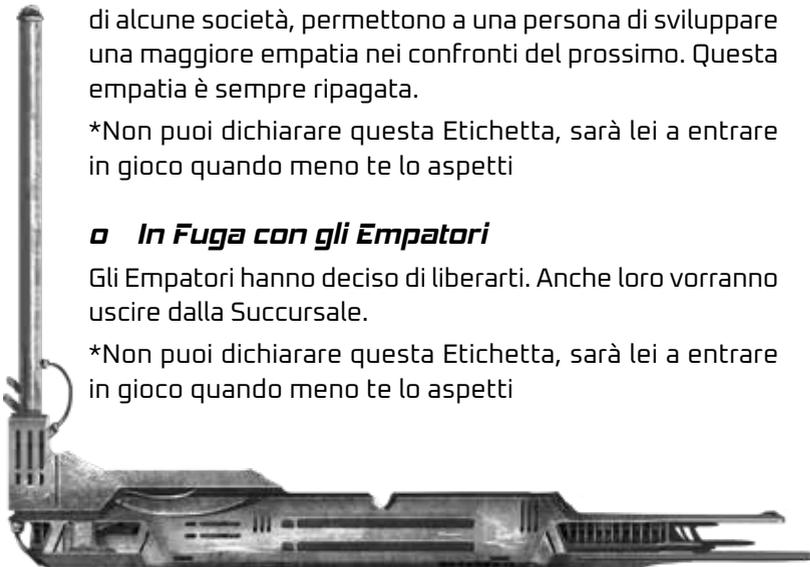
Jayden si è fatto innestare delle "riserve di adrenalina" che lo rendono capace di agire e pensare molto rapidamente in ogni situazione di pericolo, e di ignorare parzialmente il dolore causato dai traumi fisici.

*Dichiara questa Etichetta **sempre** in combattimento o quando vuoi schivare, fuggire o anche solo per muoverti rapidamente

o Insozzamento Putrido

La scalata nel tubo di scarico non è andata benissimo...

*Non puoi dichiarare questa Etichetta, sarà lei a entrare in gioco quando meno te lo aspetti



o Iperstizione: Accettazione

In fondo, sei nato per questo, sei una Risorsa Umana nata.

*Non puoi dichiarare questa Etichetta, sarà lei a entrare in gioco quando meno te lo aspetti

o Iperstizione: Ascendere

Forse è il cielo l'ultima dimora dei veri dèi. Oltre di esso? Chi può dirlo?

*Non puoi dichiarare questa Etichetta, sarà lei a entrare in gioco quando meno te lo aspetti

o Iperstizione: La Clade che Verrà

Le strutture sociali trovano sempre nuovi modi per venire al mondo. Sono indipendenti, si autodeterminano. Crescono negli anfratti dell'Oppressione.

*Non puoi dichiarare questa Etichetta, sarà lei a entrare in gioco quando meno te lo aspetti

o Iperstizione: La Comunità

La strada verso qualcosa di nuovo? Un altro mondo è possibile. Il tuo Germe del Dubbio esulta.

*Non puoi dichiarare questa Etichetta, sarà lei a entrare in gioco quando meno te lo aspetti

o Iperstizione: La Strada per la Vendetta

Quando tutto è perduto, la vendetta sembra una speranza.

*Non puoi dichiarare questa Etichetta, sarà lei a entrare in gioco quando meno te lo aspetti

o Iperstizione: Realismo Capitalista

È più facile immaginare la fine del mondo che la fine del

capitalismo. È più facile adattarsi alla propria fine che cambiare il mondo. Sei Stanca. Stanca di tutto questo.

*Non puoi dichiarare questa Etichetta, sarà lei a entrare in gioco quando meno te lo aspetti

o La Voce degli Ultimi

Karim ha viaggiato e conosciuto abbastanza bene le "ultime ruote del carro" delle società duralandiche da conoscerne i punti di vista, le aspirazioni e le sofferenze, empatizzando completamente con questa grande massa di persone di cui fa parte.

*Non puoi dichiarare questa Etichetta, sarà lei a entrare in gioco quando meno te lo aspetti

o L'Orbitale Biondo

L'Orbitale è più leggero di un umano, ma comunque abbastanza pesante da ostacolare le tue Modalità di combattimento, e continua a muoversi, non se ne sta mai fermo.

*Non puoi dichiarare questa Etichetta, sarà lei a entrare in gioco quando meno te lo aspetti

o L'Orbitale Donna

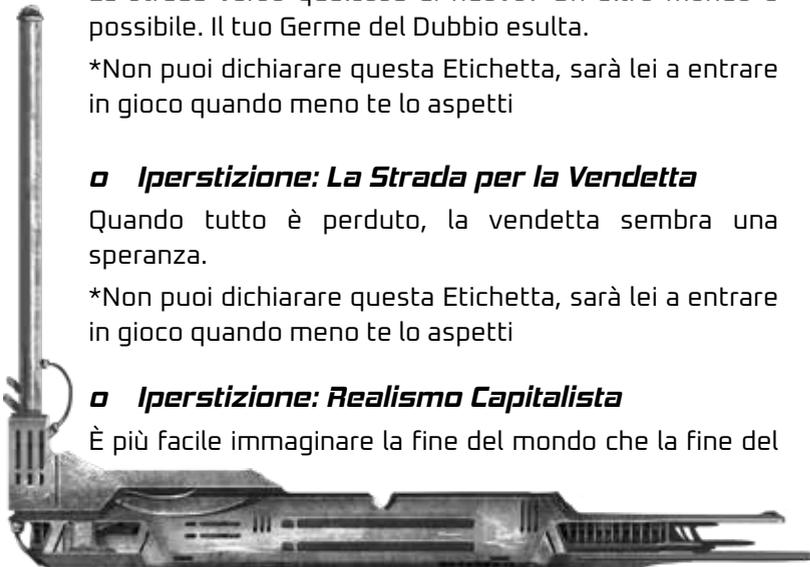
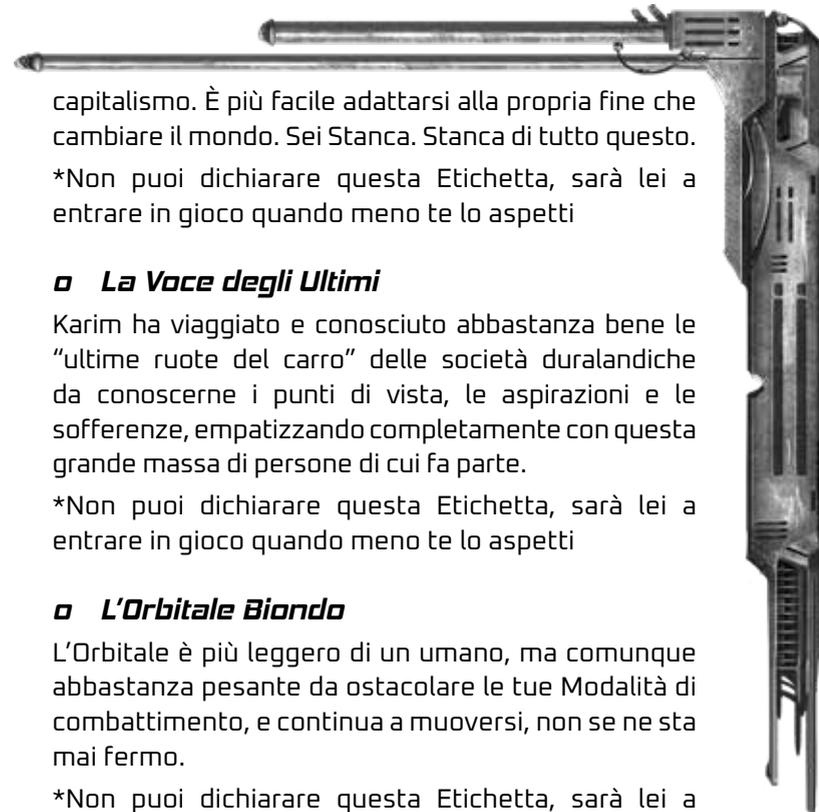
L'Orbitale è pur sempre un corpo da trasportare, abbastanza pesante da ostacolare le tue Modalità di combattimento.

*Non puoi dichiarare questa Etichetta, sarà lei a entrare in gioco quando meno te lo aspetti

o L'Orbitale Fluttuante

La Orbitale è più leggera di un umano, ti ostacola, ma non troppo.

*Non puoi dichiarare questa Etichetta, sarà lei a entrare in gioco quando meno te lo aspetti



o Luce Rossa

Non hai tempo da perdere! I tuoi nemici ti stanno inseguendo!

*Non puoi dichiarare questa Etichetta, sarà lei a entrare in gioco quando meno te lo aspetti

o Maestro di Fu Jitsu

Jayden si allena da dieci anni in questa disciplina marziale a mani nude. È in grado di proiettare l'avversario, immobilizzarlo e disarmarlo con estrema efficienza. La disciplina prevede anche micidiali colpi a mani nude e schivate spettacolari anche sotto tiro di armi da fuoco.

*Dichiara questa Etichetta in combattimento se vuoi colpire a mani nude o vuoi schivare un colpo corpo a corpo

o Marxismo Duralandico

La teoria marxista dell'Officina 52, espressa da Tony White nei suoi molti libri, è stata completamente assorbita e rielaborata da diversi agenti della Clade rivoluzionari. Ursa non fa differenza.

*Non puoi dichiarare questa Etichetta, sarà lei a entrare in gioco quando meno te lo aspetti

o Materialista Radicale

Per Ursa l'unica realtà è quella percepibile, fatta di Oppressione Millenaria da una parte e soggetti rivoluzionari dall'altra. Non esiste dio, non esiste anima, ciò che conta è ciò che accade, e ciò che accade è determinato sempre dalla realtà materiale.

*Non puoi dichiarare questa Etichetta, sarà lei a entrare in gioco quando meno te lo aspetti

o Non Mi Fido dei Maglio-Grugno

Non puoi fidarti di questi mostri delle leggende...

*Non puoi dichiarare questa Etichetta, sarà lei a entrare in gioco quando meno te lo aspetti

o Odio: Abitanti Marcio-Cladisti

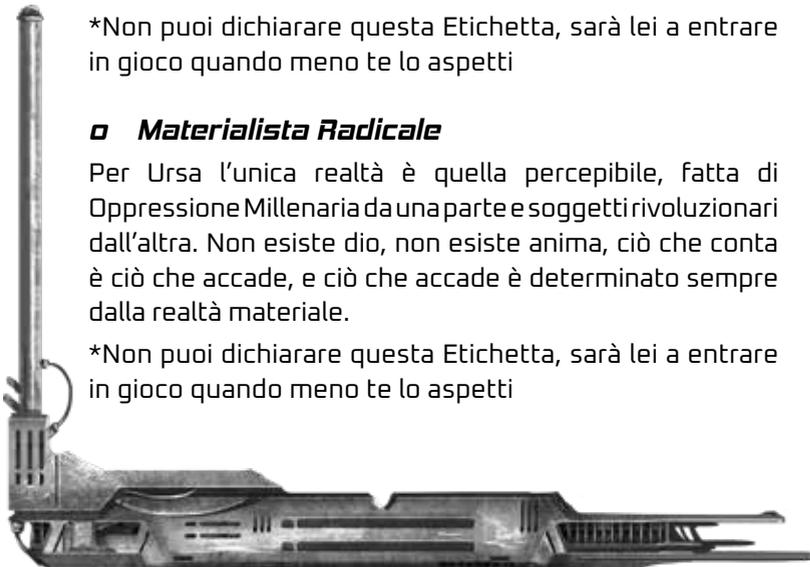
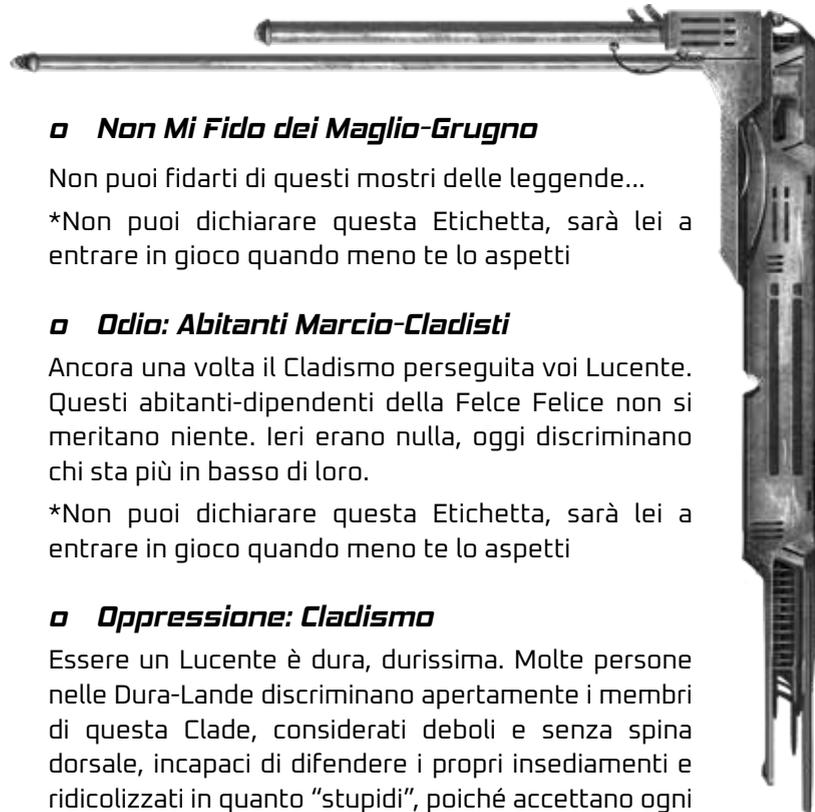
Ancora una volta il Cladismo perseguita voi Lucente. Questi abitanti-dipendenti della Felce Felice non si meritano niente. Ieri erano nulla, oggi discriminano chi sta più in basso di loro.

*Non puoi dichiarare questa Etichetta, sarà lei a entrare in gioco quando meno te lo aspetti

o Oppressione: Cladismo

Essere un Lucente è dura, durissima. Molte persone nelle Dura-Lande discriminano apertamente i membri di questa Clade, considerati deboli e senza spina dorsale, incapaci di difendere i propri insediamenti e ridicolizzati in quanto "stupidi", poiché accettano ogni genere di assurdo contratto di lavoro corporativo. Ma proprio questa discriminazione costante rende Karim una persona consapevole dei rapporti di potere, in grado di rivendicare le sue origini con fierezza e di utilizzare la sua stessa oppressione come leva dialettica contro i suoi avversari, ingannandoli, facendogli pensare che è veramente "stupido". Quando non si è considerati una minaccia, si possono ottenere molte informazioni.

*Dichiara questa Etichetta quando vuoi fare leva sulla tua appartenenza di Clade



o Opzione: Asilo Politico Orbitale

Genova, l'Asilo Politico. Qualsiasi cosa sia Genova perché non fingersi parte di essa e accogliere la richiesta dell'Orbitale?

*Non puoi dichiarare questa Etichetta, sarà lei a entrare in gioco quando meno te lo aspetti

o Opzione: I Fluttuanti

Orbitali Fluttuanti! Una dote inestimabile.

*Non puoi dichiarare questa Etichetta, sarà lei a entrare in gioco quando meno te lo aspetti

o Opzione: Il Rapimento di Massa

Trasportare tutte le Prede Orbitali al Quartier Generale a bordo dello Shuttle. Che mossa suprema sarebbe...

*Non puoi dichiarare questa Etichetta, sarà lei a entrare in gioco quando meno te lo aspetti

o Perdita di Orbitali

Gli Orbitali Fluttuanti sono stati uccisi durante la fuga.

*Non puoi dichiarare questa Etichetta, sarà lei a entrare in gioco quando meno te lo aspetti

o Presagi Funesti

Quell'uniforme, è la tua uniforme, quella che hai rubato al Birro. La Trucker l'ha trovata su di un cadavere, com'è possibile?

*Non puoi dichiarare questa Etichetta, sarà lei a entrare in gioco quando meno te lo aspetti

o Ricercata da Chiunque

Ursa è un volto noto tra Birri, Corporativi, Cacciatori di Taglie e Sceriffi. La sua taglia ammonta a dieci lotti di lingotti di platino: un sacco di Risorse. Ursa è paranoica ed è sempre sul chi vive, questo la rende molto difficile da pedinare o sorprendere, i suoi sensi sono costantemente allerta.

*Dichiara questa Etichetta se stai sfuggendo a un inseguimento o ti stai nascondendo, infiltrando o se stai facendo perdere le tue tracce, o se stai pedinando o cercando qualcuno

o Risorsa Umana della Felce Felice

Sei il tuo lavoro. Questa è la via.

*Non puoi dichiarare questa Etichetta, sarà lei a entrare in gioco quando meno te lo aspetti

o Risorsa Umana Permanente

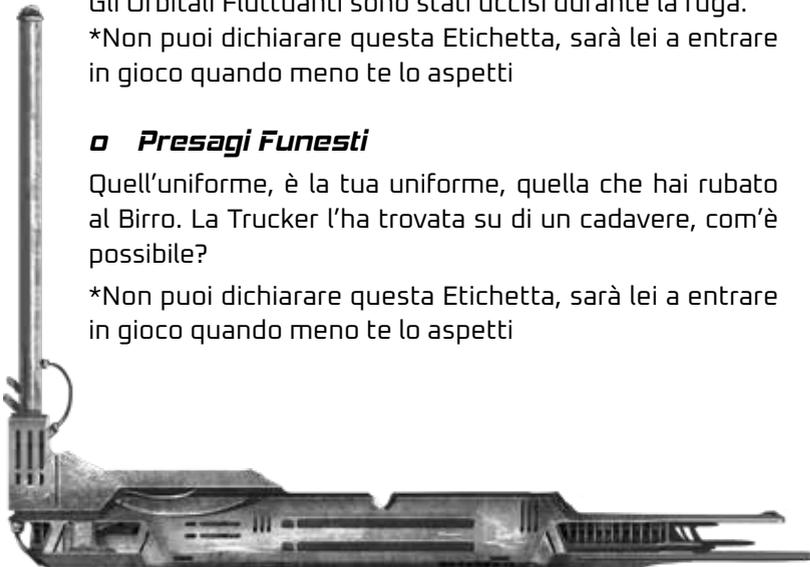
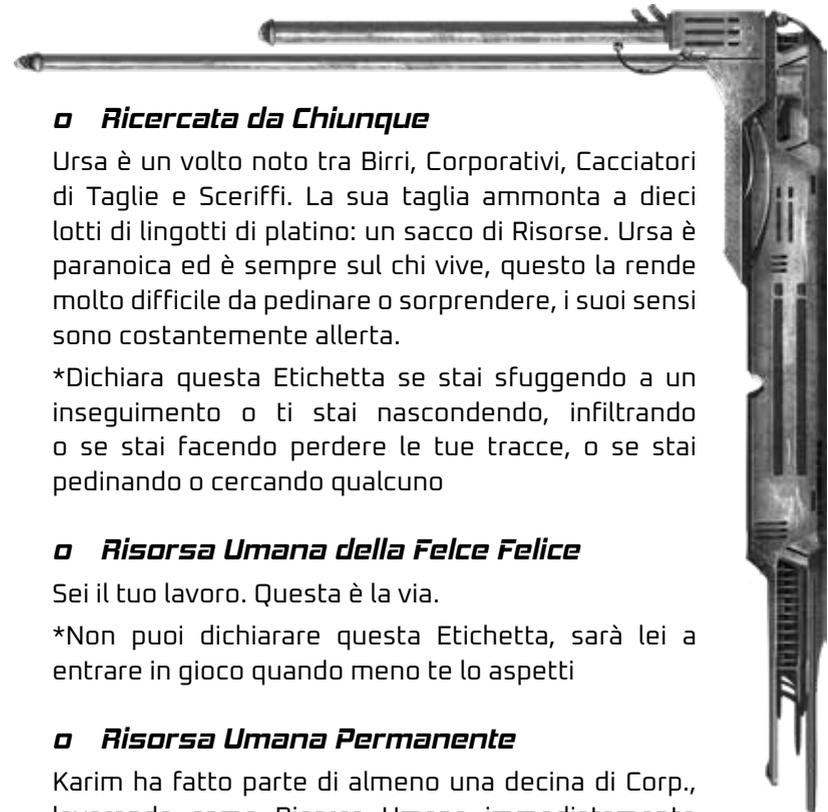
Karim ha fatto parte di almeno una decina di Corp., lavorando come Risorsa Umana immediatamente sfruttabile con Contratti a Tempo Determinatissimo e paga al minimo. Sa perfettamente cosa significa essere una Risorsa Umana nel sistema corporativo.

*Non puoi dichiarare questa Etichetta, sarà lei a entrare in gioco quando meno te lo aspetti

o Ruperto, il Ricercatore

La tua infiltrazione come Ricercatore alla Felce Felice sta riuscendo.

*Non puoi dichiarare questa Etichetta, sarà lei a entrare in gioco quando meno te lo aspetti



o Salva Dipendenti

Hai salvato i dipendenti-abitanti da un'esecuzione per mano della Felce Felice. Sarà stato un bene o sarà stata un passo falso?

*Non puoi dichiarare questa Etichetta, sarà lei a entrare in gioco quando meno te lo aspetti

o Sospetto del Vecchio

L'anziano non si fida, sta fiutando qualcosa...

*Non puoi dichiarare questa Etichetta, sarà lei a entrare in gioco quando meno te lo aspetti.

o Speranza: Indira è Ancora Viva!

Non tutto è perduto! Aggrapparsi alla speranza, ultimo appiglio nella tempesta.

*Non puoi dichiarare questa Etichetta, sarà lei a entrare in gioco quando meno te lo aspetti

o Spietato

La tua Corteccia Frontale Predatoria è sguinzagliata. Il sangue e il suo odore ti permettono di non cogitare più a niente quando combatti. Se puoi uccidere, lo fai.

*Dichiara questa Etichetta in combattimento quando puoi uccidere senza rimorsi il tuo bersaglio

o Stanca della Lotta

Ursa è fiduciosa nella sua missione di sindacalizzazione rivoluzionaria delle masse, ma a 63 anni è stanca. Le sembra che la lotta contro l'Oppressione Millenaria non finisca mai: ogni volta che cade un Consiglio di Amministrazione Corporativo un altro prende il suo

posto, ancora più duro e oppressivo del precedente. Non ammette questo suo sentire, non l'ha mai esternato, eppure è un'emozione che la pervade.

*Non puoi dichiarare questa Etichetta, sarà lei a entrare in gioco quando meno te lo aspetti

o Un Secondo di Distrazione

L'hai distratta, la tua favella la preoccupa.

*Questa Etichetta potrà essere utilizzata unicamente nel corso della prossima Prova che incontrerai, dopodiché cancellata

o Una Questione Personale

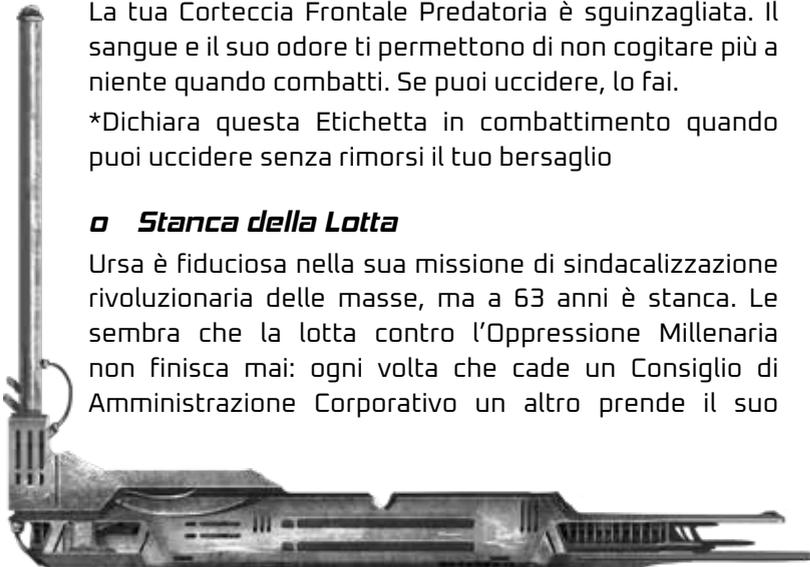
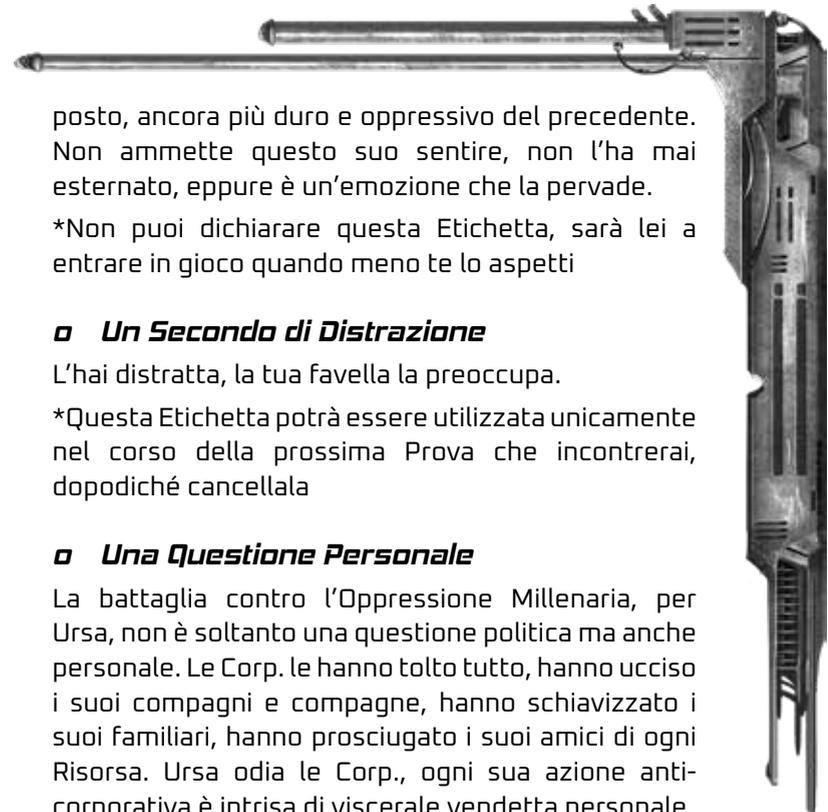
La battaglia contro l'Oppressione Millenaria, per Ursa, non è soltanto una questione politica ma anche personale. Le Corp. le hanno tolto tutto, hanno ucciso i suoi compagni e compagne, hanno schiavizzato i suoi familiari, hanno prosciugato i suoi amici di ogni Risorsa. Ursa odia le Corp., ogni sua azione anti-corporativa è intrisa di viscerale vendetta personale.

*Non puoi dichiarare questa Etichetta, sarà lei a entrare in gioco quando meno te lo aspetti

o Vendetta per Indira!

Questa Corp. brucerà!

*Non puoi dichiarare questa Etichetta, sarà lei a entrare in gioco quando meno te lo aspetti



LISTA DELLE ETICHETTE SVANTAGGIO

o Addome Perforato

Fortunatamente hai una biologia transumana, quel proiettile avrebbe potuto uccidere un Prunas sul colpo.

o Braccio Rotto

L'osso è completamente distrutto, ti ha bucato la carne e ora l'ulna spunta dal tuo braccio come una strana scaglia di qualche essere squamato.

o Braccio Paralizzato

Il tuo braccio è stato colpito da un elettro-ge-ni-fizio De Medici. Fatichi a serrare le dita in una presa salda, formicola tutto.

o Buco nella Gamba

Un buco causato da una pallottola che ti ha trapassato la gamba sinistra.

o Caviglia Slogata

Occhio a dove metti i piedi.

o Contusioni Multiple

Una contusione, per un fisico transumano, si traduce in "ossa fratturate in più punti".

o CRISPA Glitchante

Non riesci a ragionare in maniera lucida. La tua Corteccia Frontale Predatoria continua a intromettersi nel tuo cogitiero. Suggerisce costantemente azioni violente. Devi

soffocarla, devi fermarla. Lo sforzo richiede molte energie.

*Etichetta Svantaggio Speciale: Se sei in possesso di questa Etichetta sottrai 2 al tuo Risultato per OGNI Prova, al posto del consueto 1, nelle Prove fisiche e di combattimento

o Ferita al Costato

Un proiettile vagante ti ha ferito all'altezza delle costole intermedie. Niente di grave, ma fa molto male!

o Inadatto alla Lizza

Ti sei messo alla prova. Hai fallito. Lizzare non fa per te. Decisamente non fa per te.

o Infezione di Spore

Alcune strane spore del cumulo spugnoso sotterraneo ti provocano uno strano malessere...

o Leggero Trauma Cranico

Il tuo cervello non è corazzato...

o Lesione agli Arti Inferiori

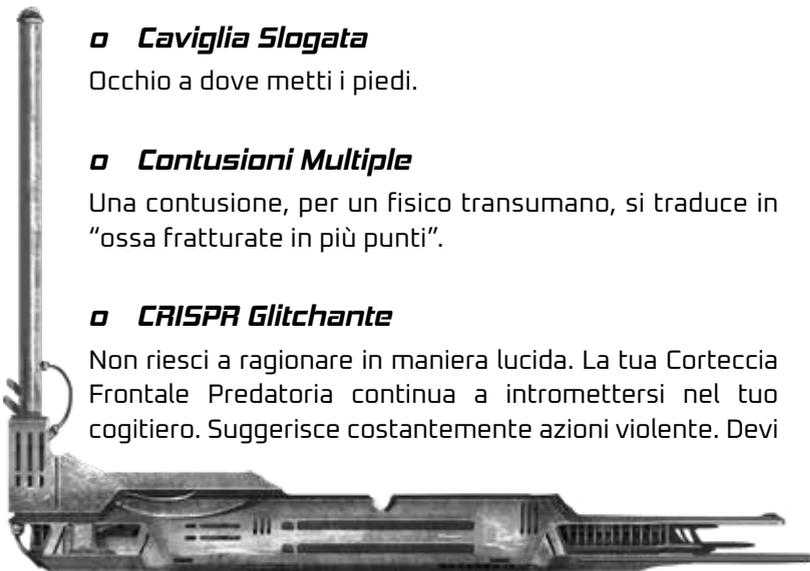
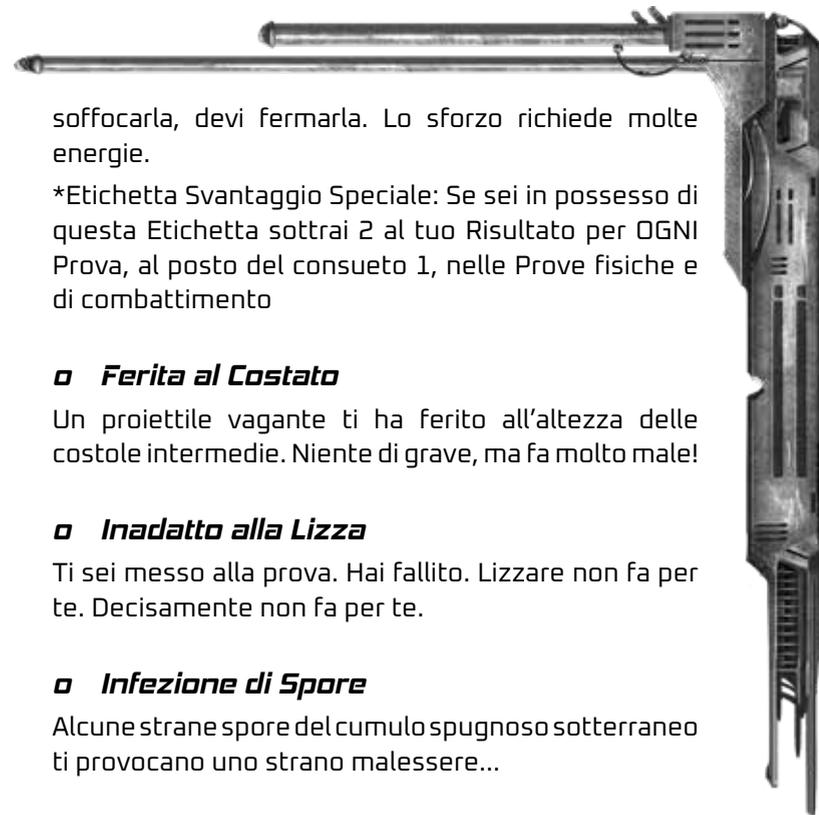
Muscoli strappati e legamenti messi molto male...

o Orecchio Mozzato

L'amputazione ti ha stordito, e fai fatica a percepire i suoni correttamente.

o Pallottola nel Braccio

Un profondo buco limita l'utilizzo del bicipite.



o Pallottola nella Gamba

Una pallottola vagante, nel vivo dell'azione, ti ha raggiunto al polpaccio, sanguini, fa male, ma riesci a deambulare.

o Presagi di Morte

Quell'uniforme, è la tua uniforme, quella che hai rubato al Birro. La Trucker l'ha trovata su di un cadavere, un cadavere gettato nella discarica della Felce Felice. Il tuo cadavere? No. Non ha senso. Devi stare calma. DEVI stare calma!

*Questa Etichetta Svantaggio sottrae 2 al tuo Risultato quando il testo specifica che entrano in gioco le Etichette Svantaggio

o Profondo Taglio al Costato

Hai già smesso di sanguinare, ma cinque o sei costole si sono fratturate e perdono geni-midollo attraverso la ferita.

o Scheletro Adamantino Incrinato

Anche il transumanesimo non può attutire del tutto sette piani di caduta...

o Squarcio Profondo all'Addome

Un taglio profondo, che espone la carne viva.

o Trasfusione di Sangue

La stanchezza ti assale, ti si annebbia il cogito.

LISTA DEGLI OGGETTI

o Archibugio Lungo

Un lungo Archibugio revolver d'ordinanza dei Birri Fiorentini.

*Dichiara questo Oggetto se puoi sparare a qualcuno

o AutArchibugio Fiorentino

Un Archibugio Lungo automatico con otturatore a gas, prodotto dall'Arte De Corazzai et Spadai et Focai fiorentina, artigianato di qualità. È stato apposto il logo Felce Felice Corp. sul calcio.

*Dichiara questo Oggetto se puoi sparare a qualcuno

o Badge Accoglienza

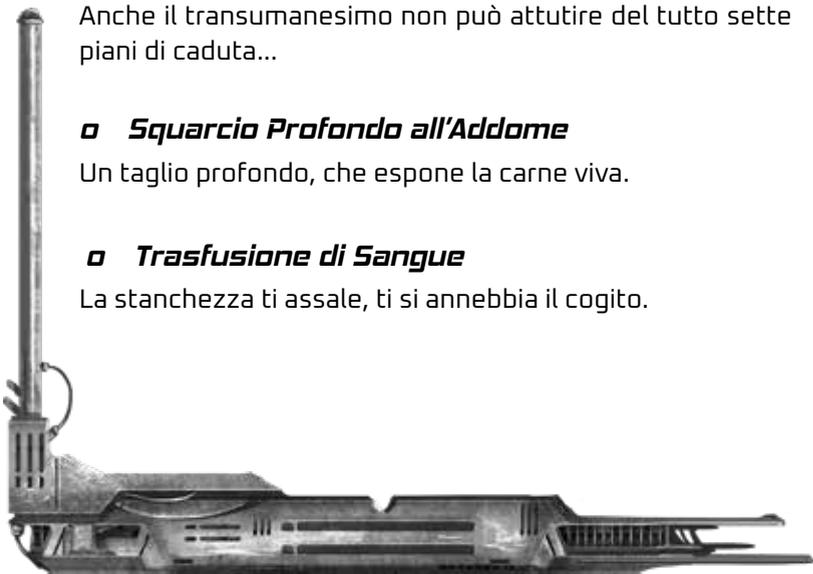
Un semplice Badge visitatori in cartoncino.

*Nascosto (puoi nascondere facilmente)

o Badge del Consiglio di Amministrazione Felce Felice

Un piccolo badge elettronico del Consiglio di Amministrazione della Felce Felice! Potresti utilizzarlo per massimizzare la possibilità di infiltrazione nella Succursale. Il nome riportato sul badge è Skylar "Strizzappigli", Avvocato della Felce Felice, Ufficio Relazioni Giuridiche.

*Dichiara questo Oggetto quando vuoi passare per Skylar "Strizzappigli"



o Camice del Laboratorio

Un camice bianco, il logo della Felce Felice è ricamato in verde all'altezza del cuore.

*Indossato?

o Coltello Militare Pre-Orcetico

Una lama affilatissima di metallo Pre-Orcetico, ormai non più riproducibile nella sua letalità.

*Dichiara questo Oggetto in combattimento se puoi utilizzarlo per colpire in corpo a corpo

*Nascosto (puoi nascondere facilmente)

o Contratto delle Risorse Umane

Un contratto di arruolamento per le Risorse Umane Felce Felice. Per leggerlo vai al paragrafo 44.

o Costume di Felcetto

Un orrido costume rivestito di frutta di plastica ed erba sintetica, progettato da qualche Pazzo Solare, probabilmente. L'interno del costume, però, ha una blindatura leggera, e la maschera sui cui è montata l'orrida frutta è in plast-acciaio.

*Dichiara questo Oggetto in combattimento per proteggerti, è una sorta di armatura!

*Indossato?

o Docu-Canta del Ricercatore: Ruperto

Jayden possiede numerosi Docu-Canta che confermano la sua identità di copertura, Ruperto Guadalupe



"Annoverascarta", ricercatore della Gildea de Flora et Fauna. Docu-Canta di cittadinanza nel Zentrum dell'Urbe Fiorentina, pubblicazioni accademiche a suo nome, e un badge di riconoscimento della Gildea.

*Dichiara questo Oggetto quando vuoi passare per Ruperto Guadalupe

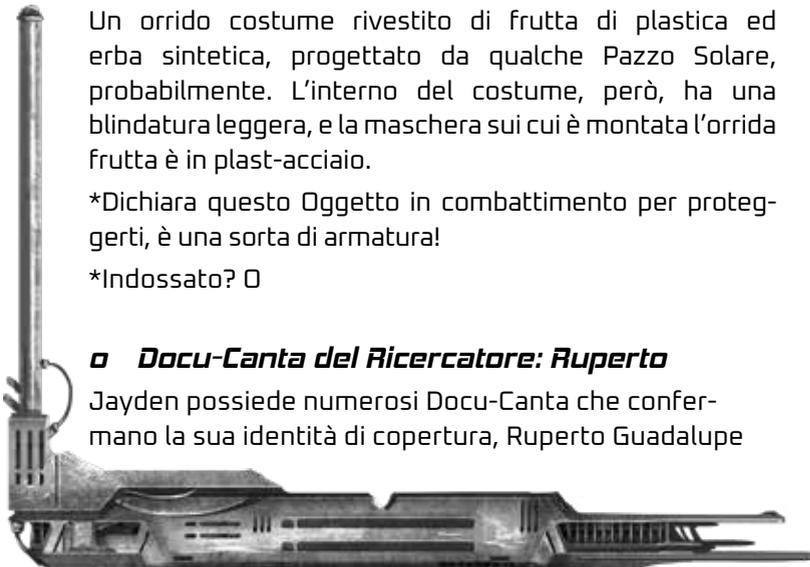
o Docu-Canta della Missione dei Runner

Questi Docu-Canta descrivono chiaramente un tentativo di infiltrazione all'interno della Succursale della Felce Felice attraverso l'utilizzo di un agente esterno che, una volta dentro, quando sarà in possesso di chiare prove riguardanti la presenza di Orbitali nella Succursale, dovrà appellare l'estrazione attraverso un devais di comunicazione. Sui Docu-Canta è riportata un'entrata alternativa per la Succursale: la Falda Acquifera di Rebirth. Non è qualcosa che puoi ignorare. La Probabilità di infiltrarsi da un ingresso secondario è da tenere in considerazione.

o Docu-Canta delle Identità di Copertura – Urso

Carte Identificative, Badge Corporativi, documenti di trasporto, contratti di lavoro, tutto ciò che può essere utile a una delle tante identità di copertura di Urso.

*Dichiara questo Oggetto se devi far leva su una tua identità di copertura



o Droga Berserk

Utilizzare solo in caso di necessità. Effetti collaterali: spossatezza, nausea, emorragie interne, psicosi. In caso di dissociazione della personalità non utilizzare, o contattare il più vicino SpremiMente dopo l'uso.

*ATTENZIONE: questo Oggetto è monouso

*Questo Oggetto può essere dichiarato come Etichetta in combattimento, una sola volta. Aggiunge 3 al Risultato invece del consueto 1

*Se sei Jayden, quando usi questo Oggetto, leggi il paragrafo 137. Riporta questa informazione fra le tue Note

o o Esplosivo "F4" Fiorentino Trafugato

Un esplosivo di fattura fiorentina ad altissimo potenziale, fabbricato per gli scavi estrattivi, e il preferito da Ursa.

*ATTENZIONE: l'Esplosivo "F4" ha solo due utilizzi. Quando viene utilizzato deve essere rimossa una delle due cariche

*ECCEZIONE: Quando l'Esplosivo "F4" viene dichiarato come Etichetta vale come 2

o o Estrattore Genetico

Un marchingegno tascabile Pre-Orcetico in grado di estrarre tessuti da un essere vivente per analizzarne le componenti genetiche e le mutazioni. Fondamentale per la missione di Jayden.

ATTENZIONE: l'Estrattore Genetico utilizza una batteria integrata che permette SOLO due analisi complete. Quando viene utilizzato deve essere rimossa una delle due cariche.

*Il testo specifica quando puoi utilizzare l'Estrattore Genetico

*Nascosto (puoi nascondarlo facilmente)

o Favellatore dei Runner a Onde Medie

Un Favellatore per la comunicazione a distanza, da usare per comunicare con i Runner per richiedere l'Estrazione nel momento in cui avrai raccolto abbastanza prove.

*Nascosto (puoi nascondarlo facilmente)

o Germoglio di Felce Fluttuante

Un piccolo germoglio di una felce, fluttua nell'aria mentre gira su se stesso. Roba sperimentale.

*Nascosto (puoi nascondarlo facilmente)

o Lampada Zaino

Un grosso zaino con un riflettore montato sopra, produzione in serie della Clade Arcologica. Lo zaino contiene una batteria ad acido, mentre il faro produce una luce che illumina a svariati metri di distanza.

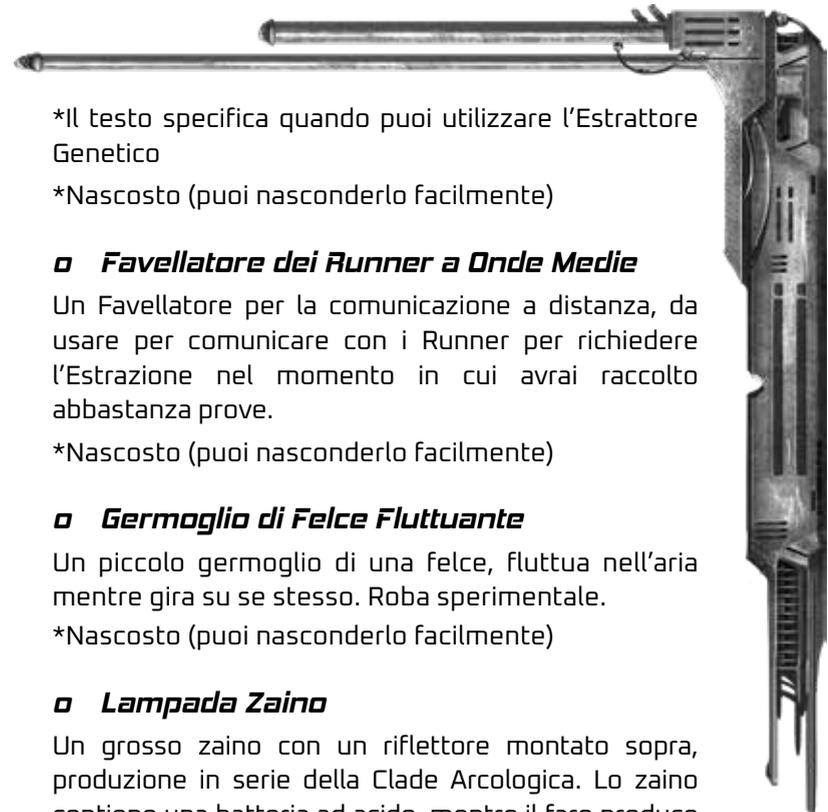
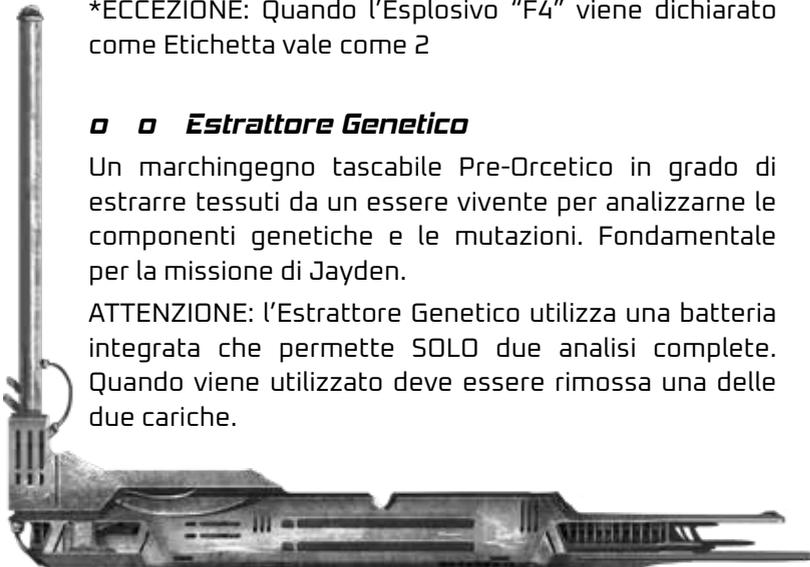
o Mantello Nero in Stoffa Recuperata con Cappuccio

Un ampio mantello da cospiratore, che ovviamente dà nell'occhio. Maledetti cosplayer.

o Numeri di Serie delle Risorse Umane Esauste

Cadaveri ammonticchiati in una discarica. Ecco il loro destino. Devono insorgere, o accettare la morte per mano corporativa.

*Nascosto (puoi nascondarlo facilmente)



o OpGrap Caprerissi Corp.

Guanti operativi prodotti dalla nota Caprerissi Corp. Gli OpGrap permettono una presa perfetta su ogni genere di superficie, adatti per scalare quanto per combattere utilizzando tecniche di leve e prese in corpo a corpo.

*Dichiara questo Oggetto in combattimento se stai lottando a mani nude

o OpTuta Caprerissi Corp.

Una tuta operativa di altissima qualità, prodotta dalla nota Caprerissi Corp., specializzata in lavorazione "genifizica" di cuoio caproide. La OpTuta copre ogni centimetro del corpo di chi la indossa, è antiproiettile, antibotta, impermeabile e non intralcia i movimenti, permettendo azioni di infiltrazione "spio-bellante" di altissimo livello.

*Dichiara sempre questo Oggetto in combattimento

*Indossato?

o Sacco di Colza OGM

Karim ha pensato che trafugare colza OGM fosse una buona idea, forse può bargagnarla con qualcosa di più utile, chi lo sa...

*Magari qualcuno è interessato a un baratto?

o Tagliacarte

Un'arma da taglio improvvisata.

*Dichiara questo oggetto quando puoi combattere corpo a corpo

*Nascosto (puoi nascondarlo facilmente)

o Termo-Goggles

Sembrano un paio di semplici goggles anti-sabbia oscurati, ma in realtà sono Termo-Goggles di fattura Pre-Orcetica in grado di identificare le fonti di calore e di individuare facilmente, anche in situazioni di scarsa o nulla visibilità, esseri viventi.

*Dichiara questo Oggetto quando devi vedere al meglio in condizioni di oscurità

o Torcia a Batteria Nucleare

Una Torcia di fattura Pre-Orcetica alimentata con batterie semi-inesauribili. Non proietta troppa luce ma illumina ciò che serve. In una bargagna questo affare ti frutterebbe un sacco di Risorse.

o Trascrittore Emotivo

Una grossa scatola refrigerata con cinghie dedicate al trasporto contiene uno strano devis Pre-Orcetico, un Trascrittore Emotivo. Chissà come si usa?

o Tuta delle Risorse Umane

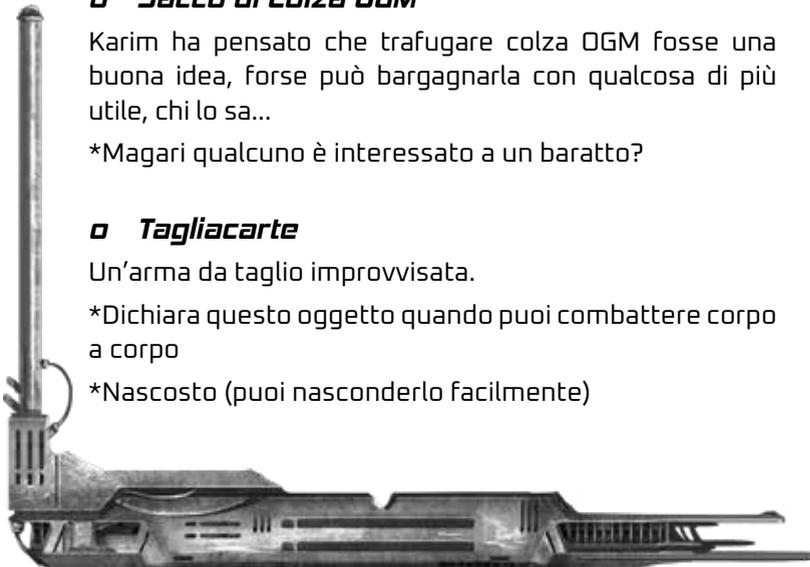
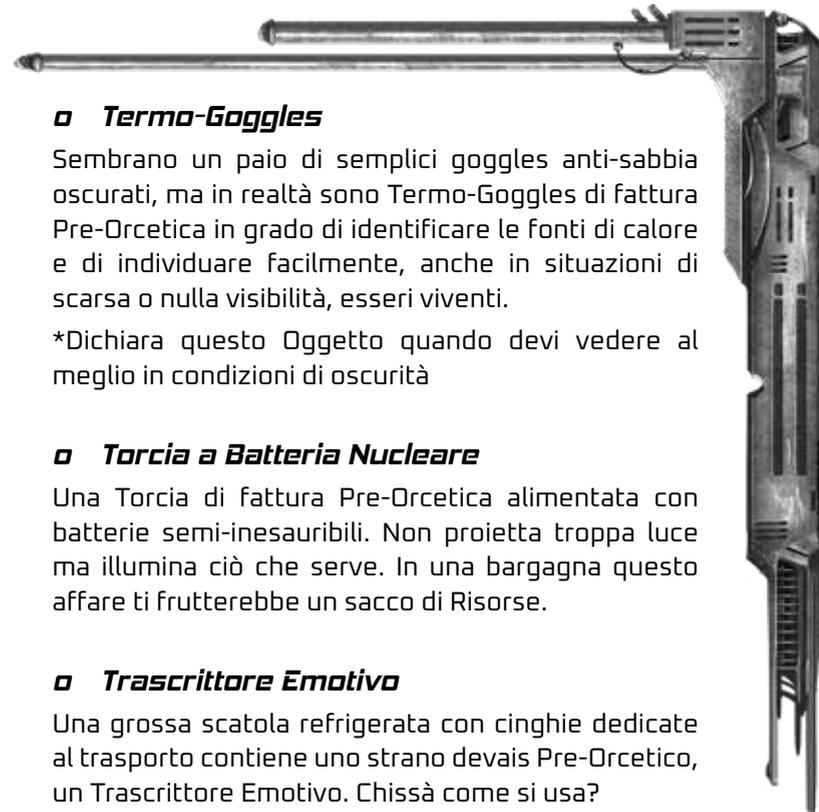
Una tuta grigia parecchio comoda con il logo della Felce Felice ricamato in semplice stoffa.

*Indossato?

o Uniforme dei Birri Fiorentini

La tipica uniforme dei Birri, la polizia statale dell'Ecolandia Fiorentina.

*Indossato?



o Uniforme della Security

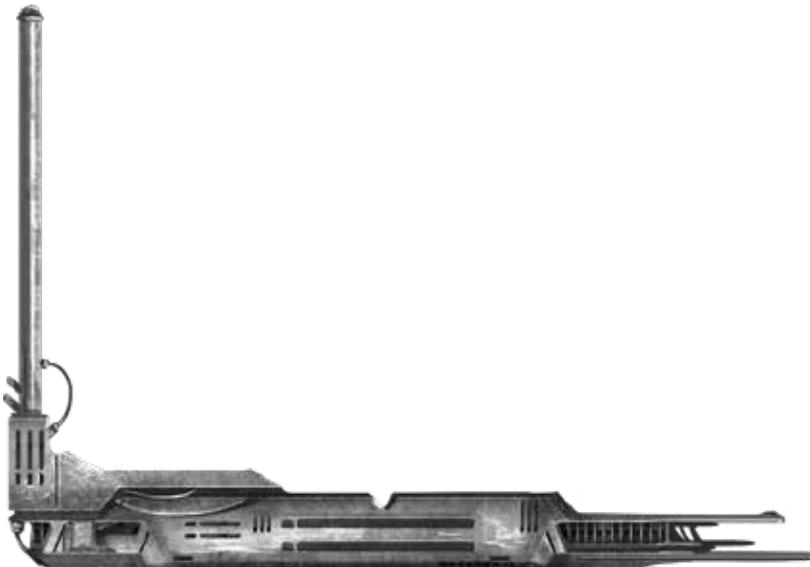
Un'uniforme della Security della Felce Felice. Il logo della Corp. ricamato in fibra ottica verde chiaro.

*Indossato? 0

o Vecchio Trinciacolza

Nella sua fuga da Cererea, Karim si è portato dietro un Trinciacolza, un falchetto elettrico utile a segare i gambi della colza OGM. Potrebbe forse essere un'arma improvvisata in caso di pericolo.

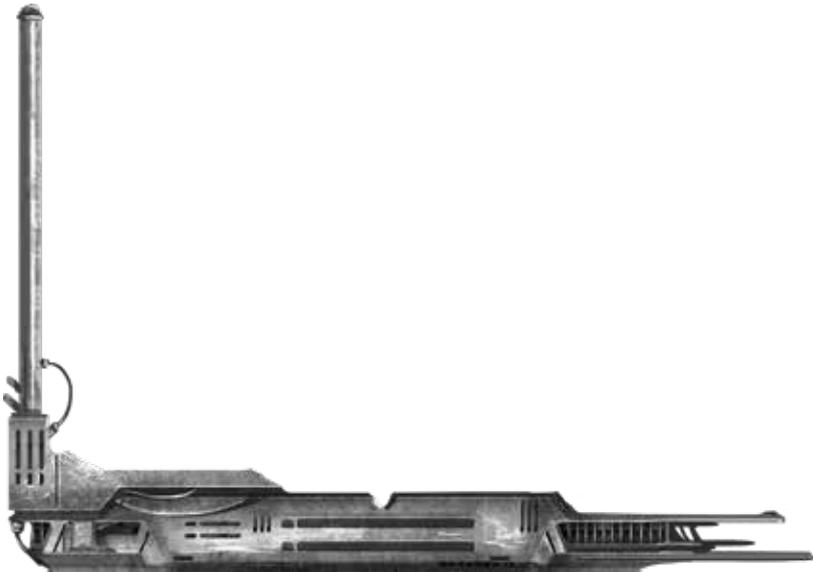
*Dichiara questo Oggetto in combattimento se puoi utilizzarlo per colpire in corpo a corpo



LISTA DEGLI ELEMENTI

FUORI	DENTRO
8	25
13	31
23	39
44	66
53	82
63	93
64	96
71	99
73	103
94	112
106	121
113	125
115	129
128	144
133	168
135	170
139	180
145	185
149	241
161	291
166	311
171	317
173	408
184	550
196	551
201	570
229	579
230	606
273	
293	
295	
368	
373	

NOTE



NOTE

